



O C A S O

"Todo lo que comienza, termina."

Anónimo

GLOSARIO

A

Acogido: Individuo que ha sido acogido por una raza (o tribu) diferente a la suya.

Akari: Tribu de los mendwan con raíces místicas, habitantes de las llanuras y bosques del oeste.

Aisdwan: Tribu mendwan, duros habitantes de las zonas fronterizas con las Tierras del Hielo.

Algerión: Artesano dwandir experto en la construcción de arcos y flechas.

Argrakin: Consejo decisorio de comerciantes establecidos en un grakin; es lo más parecido a un primitivo órgano de gobierno que existe en Pangea.

Arwan: Raza de humanoides alados, habitantes de las más altas cumbres de Pangea.

Asthar: Figura y deidad religiosa h'sar. Representa la fuerza en combate, el valor y el coraje.

B

Bardwan: Tribu mendwan habitante de altas cimas, conocidos por ser capaces de volar con artefactos extraños.

Birkadrak: Variedad de saurio volador, similar al pterodáctilo.

Brako: Variedad muy agresiva de lobos de gran tamaño, abundante pelaje oscuro y gran voracidad.

Bronto: Raza de habitantes de las colinas, gigantescos y muy fuertes.

Brontocorno: Rinoceronte.

Brontotigre: Tigre de dientes de sable.

C

Cavernícola: ver Kotai.

Chak: Líder religioso dwaldur de cada comunidad de esta raza.

Chaktagar: Asistentes del Chak.

Chillón: Saurio utilizado como bestia de carga.

Comehombres: Variedad de planta carnívora de tamaño descomunal.

D

Desarraigado: Individuo que ha perdido el contacto con su raza o tribu.

Drak: Raza de habitantes de las marismas, fuertes, salvajes y de aspecto lagartoide.

Druida: chamán dwandir seguidor de Shium.

Druma: Fenómeno celeste nocturno y diario similar a la aurora boreal terrestre, de colores cambiantes.

Durk: Raza de recios humanoides que habitan en grutas subterráneas excavadas por ellos mismos.

Dwaldur: Raza de habitantes de las montañas, muy bajos y recios. Concedores del secreto de la Forja.

Dwan: Nombre que agrupa en su definición a dwandir, dwaldur y mendwan.

Dwandir: Raza de habitantes de los bosques y selvas, espigados y ligeros. Concedores del secreto de la construcción de arcos y flechas.

E

Ébano, hombres de: Tribu mendwan del sur de Pangea, de piel oscura.

Encina: Sociedad secreta de asesinas dwandir, compuesta en su mayor parte por mujeres.

G

Gardan: Raza de hombres león, habitantes de las llanuras de Pangea.

Gigante: ver Bronto.

Gortjham: Comunidad dwaldur de la cordillera del Norte.

Grakin: Poblado permanente de Pangea, dedicado sobre todo al comercio interracial.

Grejkhram: Comunidad dwaldur de las colinas Grises.

Gruba: Raza de hombres bestia, habitantes de las colinas y montañas de Pangea.

Gruka: Piedra artesanalmente tallada y decorada que sirve para realizar votaciones por parte de los mengrak en las reuniones del Argrakin. Se otorga una gruka por cada cinco años pasados como comerciante permanente (o casi) del grakin.

H

H'sar: Raza de serpientes humanoides que gozan de una de las culturas más avanzadas de Pangea.

Hassur: Figura y deidad religiosa h'sar. Representa la oscuridad, las sombras y la muerte.

Hoja: miembro de la Encina.

I

Invisibles, hombres: Tribu de los mendwan, habitantes de las más densas selvas de Pangea, consumados especialistas del camuflaje en su ambiente natural.

J

Jcekarrham: Comunidad dwaldur de los montes de Hielo.

Jron Nicht: "Noche del Hierro", reunión de los khartak dwaldur para decidir sobre el futuro de su raza.

K

Kanja: Grupo de viaje temporal, formado para no tener que realizar desplazamientos en solitario por las peligrosas tierras de Pangea.

Khartak: Líder de cada comunidad dwaldur.

Kotai: Habitantes de las grutas, bajos y recios. También se les conoce como cavernícolas.

Kotham: Comunidad dwaldur de las montañas Rojas.

M

Manada: Kanja estable, cuyos miembros han trabado fuertes lazos de compañerismo.

Mendwan: Nombre por el que se conoce a la raza humana.

Mengrak: Miembro del Argrakin.

Morkana: Noche en la cual la druma brilla tenuemente con un color rojizo. Suele ser considerado como un mal presagio para esa noche.

N

Nudillo: Medida de tiempo equivalente a unos quince minutos.

O

Ogros: Raza de humanoides grandes, brutos y a veces con rasgos wukránicos (cuernos, colmillos, etc.).

P

Palma: Medida de longitud equivalente a unos diez cm.

Piel: Medida de superficie equivalente a un metro cuadrado aprox.

Puño: Medida de tiempo equivalente a una hora aprox.

R

Raíz: Miembro jefe de la Encina.

Raptordrak: Velociraptor.

Renegado: Expulsado de su tribu.

S

Sawira: Líder de cada familia dwandir.

Shium: Figura religiosa dwandir.

Sulardrak: Tiranosaurio Rex.

Surbo: Gusano gigante cavador, habitante del subsuelo.

T

Taga: Esencia guardiana del mundo, energía que representa al calor y la pureza.

Tarrham: Comunidad dwaldur del macizo de Agatjar.

Tikki: Raza de pequeños humanoides habitantes de las selvas, conocidos por su verborrea exasperante y por ser expertos tramperos.

Tharkas: Figura religiosa dwaldur.

Tricornodrak: Triceratops.

Tripa: Medida de volumen equivalente a unos cinco litros. -grande: diez litros. -pequeña: un litro.

Turgan: Tribu de los mendwan, duros habitantes del desierto.

U

Urgo: Raza de perro especialmente adiestrado por los dwaldur para el combate.

V

Vara: Medida de longitud equivalente a aproximadamente un metro.

Vinkana: Noche en la cual la druma luce un color blanco brillante. Suele ser considerado como un buen presagio para esa noche.

W

Wukran: Energía primigenia, representación del caos, el frío y la destrucción.

