

**Bail Organa (Gobernante de Alderaan)**  
Alderaan siempre ha sido el corazón de la República por su antigüedad y belleza y Organa ha sido su cerebro, siempre ejerciendo de moderador y conciliador en los grandes problemas internos del Senado. Es un hombre calmado, serio y carismático de voz potente y confiable. Muy prudentemente aún no se ha pronunciado sobre su opinión sobre el Nuevo Orden que acaba de surgir, y muchos otros senadores están esperando a saber su opinión ya que tiene gran peso entre ellos. Conseguir el apoyo de Organa es conseguir el de alguien que puede reportar mucho fieles seguidores, ya que se le conocen más amigos que enemigos.

**Jod Ki-Deobar (Gobernante de Kuat)**  
Jod tiene fama de ser el Gobernante del Núcleo más pesado en los últimos 12 siglos, sólo superado por el famoso Ven "Plomo" Atouren. Si no estás a favor de lo que opinas es mejor evitarle porque encontrará millones de razones para intentar convencerte que la opción que el defiende no es solamente la mejor si no la única viable, la más justa, la auténtica, ... Se ha declarado abiertamente a favor del Nuevo Orden ya que era uno de los que más se quejaba de la corrupción de la República y del gobierno de "puño de hierro" de los jedi.

**Gus Doobae (Gobernante de Raltiiir)**  
Gus es famoso por su sinceridad, lo cuál siempre le motiva el tener una larga lista de enemigos esperando a cualquiera de sus errores para lanzarse a su cuello. Hasta el momento ha conseguido sobrevivir sin dificultad a gran cantidad de las intrigas internas de los últimos años de la República, pero eso podría cambiar. Doobae ha declarado abiertamente su descontento con la formación de un nuevo gobierno que no tenga en cuenta la opinión de sus ciudadanos y no ha tardado en comentarlo. Ya se opuso cuando Palpatine fue elegido como Presidente para resolver la crisis de las Guerras Clone.

## **Senadores:**

**Ondar Solo (Senador de Corellia)**  
Ondar es conocido como el representante más interesado de todo el Senado. La verdad es que en su sector es un representante querido y apreciado por saber defender sobretodo y antetodo sus intereses pese a los personales o la posibilidad de futuras alianzas. Parece que no le molesta la instauración del Nuevo Orden mientras eso no signifique ningún tipo de perjuicio a su sector. Se sospecha que su sector podría ser la base de grupos de contrabandistas o radicales, aunque el ha desmentido siempre los rumores, muchas veces incluso aportando pruebas que los desmentían.

**Artc Cobbart (Senador de Las Colonias)**  
Artc es conocido por ser uno de los senadores más apáticos de todos. Llevaba años quejándose de la clara marginación que sufre su sector pese a ser uno de los más antiguos, desde hace un par de años ha decidido tomárselo con calma y seguir la corriente predominante. Desde la aparición o rumores del Nuevo Orden ha mantenido su política de silencio absoluto y es difícil saber de que lado está, aunque parece más que probable que siga a la mayoría sin rechistar. Existen rumores que dicen que está sometido a gran presión interna y que podría incluso abandonar su cargo.

**Aaari Tey (Senador de Tapani)**  
Aaari continúa en un cargo que ninguno de sus paisanos quiere. Tapani es un nido de problemas y conflictos continuos y representarlos es estar siempre buscando un punto intermedio que no perjudique a nadie, y principalmente a ti. Las Casas Nobiliarias intentan continuamente influir en Tey, cada una en su propio favor lo que le crea un montón de ansiedad y estrés. Aaari confía que el Nuevo Orden pueda ayudarle a poner un poco de tranquilidad en su sector, aunque tampoco es que tenga una fé ciega, simplemente seguirá a la mayoría y el beneficio de sus intereses.

**Michael Fadeway (Senador de Región de Expansión)**  
Desde el nombramiento de Fadeway como representante de Región de Expansión esta ha sufrido un profundo cambio, es difícil determinar si ha sido gracias a su gestión o debido a la evolución temporal inevitable, pero sus representados están muy contentos con él. Ahora su sector ha dejado de sufrir la explotación y el control económico por parte de las Corporaciones desde que se han trasladado al Sector Corporativo aunque eso haya significado una vuelta atrás en cuanto a su industrialización y comercio. Parece fácil que Fadeway apoye el Nuevo Orden aunque no se ha pronunciado al respecto.

**Dabera Kuna (Senador de La Centralidad)**  
Famoso por ser un gran millonario gracias a sus inversiones económicas en los Casinos de Oseon y tras demostrar sus capacidades como Regente de Rafa V, Dabera fue propuesto recientemente como Senador tras la retirada del anterior. Su primer acto en el cargo ha sido apoyar a Palpatine primero como Presidente y ahora parece totalmente convencido de mantener ese apoyo hasta las últimas consecuencias. Muchos rumores indican que solo lo hace por su propio intereses y que pretende aliarse con el ganador, pero no sería una actitud tan rara en un político inteligente.

**Rossnar Wortar (Senador del Espacio Hutt)**  
Rossnar siempre se ha mantenido al margen de los asuntos de alta política y ha intentado integrarse aunque sus compañeros senadores no le ayuden mucho en ello. Su sector tiene la fama de ser el mayor nido de ratas de toda la Galaxia y muchos de los senadores de mayor ética se niegan rotundamente a tratar con ellos. En realidad Wortar en un enviado por el Principe Oscuro para negociar una posible alianza con el Nuevo Orden.

**T'ree Seree (Senador de la Hegemonía Tion)**  
T'ree es irascible y su arranques le han valido algún que otro toque de atención dentro del Senado. Tras prometer que se había sometido a tratamiento psicológico parece ser que sus intervenciones se han vuelto más calmadas pero también se ha espaciado más en el tiempo. La Hegemonía Tion había alcanzado su mayor momento de gloria justo antes de que la crisis de las Guerras Clone les estallara en las narices y destrozara su economía. Seree debería estar descontento con el Nuevo Orden aunque siguiendo su nueva política de acción aún no se ha pronunciado.

**Reh Geru (Senador del Sector Meridiano)**  
Reh es conocido dentro del Senado como "La Oreja", si hay algo digno de saber (tanto dentro del propio Senado como fuera) sin duda él lo sabe. La verdad es que muchas voces en su sector se han alzado en su contra por decir que no defiende sus intereses y que está corrompido hasta la médula, pero él no se ha molestado en responderles ni en acallarlos. Aún no se ha pronunciado sobre su opinión al Nuevo Orden aunque apoyo tu nombramiento como Presidente y fue uno de los que alimentó la idea que sembraste de que podías ser la solución a sus problemas.

**Jonas Planeloner (Autoridad del Sector Corporativo)**  
Jonas como todo buen representante corporativo es más un negociante que un político, pero no carece de capacidades diplomáticas o un buen carisma. Tras su reciente traslado desde La Región de Expansión parece ser que la situación de poder de las corporaciones ha crecido y son una fuerza económica a tener en cuenta debido a su gran control sobre el mercado sobretodo en los campos industriales y de producción de materias primas. Nadie duda en el Senado que la labor de Planeloner es conseguir las mejores condiciones fiscales y la mejor

situación de poder para su sector, no confías demasiado en él y preferirías buscar otras alternativas.

#### Otros invitados:

##### Almirante Tarkin (Gobernador Seswenna)

Tu gran apoyo en la sombra, cuando era capitán te dio la idea de usar a la Federación de Comerciantes como peones en tu ascenso al poder. Es un hombre serio y rígido y cree que el terror es la mejor política y la única forma de mando. Por ser militar no está muy valorado entre el resto de gobernantes y políticos de la reunión pero parece un hombre motivado, dispuesto y sobretodo te es completamente fiel. Es un hombre de confianza y si sabe demostrar dotes como político y ser de utilidad probablemente ocupe un buen lugar en tu gobierno.

##### Dohl Ref (Gobernador de Onderon)

Dohl Ref ha gobernado su mundo con mano de hierro y lo ha llevado a una prosperidad y estabilidad que solo podrían haber soñado en el pasado. Es pese a su aparente falta de experiencia y a ser desconocido dentro de la República un gran valor y alguien a tener en cuenta, podría ser capaz de llegar a ser algo importante dentro de la estructura del Nuevo Orden si demuestra su valía en esta reunión.

##### Abus Kagir (Representante Gremio de Comercio)

Abus es el representante en Coruscant del Gremio de Comercio, el mayor grupo legal de representación de comerciantes después de la caída de la Federación. Muchos de los presentes opinan que solo quieres aprovecharte de ellos, y en parte es verdad, pero necesitan un gran apoyo político para levantar los restos de la República y no lo conseguiras sin ceder algo a cambio, estás dispuesto a hacerlo siempre que eso no pueda perjudicarte a largo plazo.

#### Secretos y Defectos

No es de conocimiento público tus cualidades como Maestro Sith y prefieres que no lo sean hasta el momento que puedas causar con ellas un golpe de efecto, como por ejemplo castigar a un traidor demostrado al Nuevo Orden.

No tienes problema en hacer la vista gorda mientras eso te reporte un beneficio aunque nunca darás la espalda a nada.

Sabes que Rosstar Wortar el senador del Espacio Hutt, es en realidad el representante de un gran señor del crimen conocido como el "Príncipe Oscuro" y que podría ayudarte en tus tratos con los poderes tras el gobierno.

#### Senador Palpatine

(Presidente de la República)

El primer paso está hecho. Ha llegado el momento de elecciones, algo que podría marcar para siempre el futuro y no quieres equivocarte. Ascender hasta aquí ha sido mucho más fácil de lo que podía parecer a priori aunque no falto de complicación, sin duda el tener el dominio de la Fuerza ha sido decisivo.

Ahora hay que afianzar los cimientos del Nuevo Orden y elegir los pilares que lo sustentaran y como sean débiles o defectuosos, todo el trabajo se vendrá abajo sin remedio. Tus cualidades especiales no parecen poder ayudarte en esta dura tarea así que tendrás que valerte de tu ingenio y de tu sagacidad para separar el grano de la paja.

Tras esta reunión la Galaxia conocerá a quién llevará las riendas del futuro. Ahora ha llegado el momento, comencemos por disolver el Senado...

#### Objetivo Primario:

Determinar quién de entre los presentes es el mejor para ocupar cada uno de los siguientes cargos dentro de la estructura del Nuevo Orden:

- Gran Moff (control total)
- 5 Moffs (control sectores)
- 7 Consejeros (más enemigos que amigos)
- \* Delegado Comisión de Preservación del Nuevo Orden
- \* Oficina de Seguridad Imperial
- \* Rector del Ubictorado (Servicio Inteligencia Imperial)



#### Objetivos Secundarios:

- Descubrir posibles traidores: Es posible que algunos de los senadores no estén de acuerdo con el Nuevo Orden y sea necesaria una criba antes de instituirlo.
- Encontrar armas o alianzas que puedan ser de utilidad para el Nuevo Orden.

#### Información sobre los demás:

##### Representantes Mundos Núcleo:

- Alaa Sinbar  
(Gobernante de Abregado-Rae)

Sinbar rara vez aparece en el Senado a menos que la materia sea realmente importante, su principal excusa es que su mundo le mantiene constantemente ocupado y no puede ocuparse por problemas menores. Es un gran economista y estadista, además de un famoso orador. Contar con su apoyo en el Senado significaba el tener una gran baza, el único problema es su fama de incorruptible, siempre elegía el bando que consideraba más correcto o que servía mejor a los intereses de su mundo, ahora queda por ver si el Nuevo Orden es de su agrado o no.

- Mon Mothma  
(Gobernadora de Chandrila)

Mon es joven e impetuosa. Ha sido llamada en múltiples ocasiones la atención por sus intervenciones fuera de turno y fuera de tono en el Senado desde que juró su cargo hace poco más de un año y medio. No ha dejado de gritar a los cuatro vientos que Coruscant esquilma los recursos de su planeta y que es vergonzoso que ellos tengan que pagar por la mala gestión del planeta-capital. Su relación con Palpatine no es ni mala ni buena, sus problemas son con el gobierno y administración de Coruscant que no le dan más que problemas y no paran de ponerle trabas.