

HABILIDADES

CUERPO	5
FUERZA	5
VITALIDAD	5
RESISTENCIA	5
DESTREZA	8
AGILIDAD	7
COORDINACIÓN	7
VELOCIDAD	5
INSTINTO	8
PERCEPCIÓN	7
CONCENTRACIÓN	5
INTUICIÓN	6
INTELIGENCIA	7
MEMORIA	6
LOGICA	5
INVENTIVA	5
PRESENCIA	8
CARISMA	7
VOLUNTAD	8
APARIENCIA	6

Básicas	atr. + niv. = val.	Especiales	atr. + niv. = val.	De Combate	atr. + niv. = val.
Burocracia	mem + ___ = ___	<u>Cerradura</u>	coo + ___ = ___	<u>Pistola</u>	coo + 10 = ___
Callejeo	int + 10 = ___	<u>Comunicaciones</u>	con + 20 = ___	<u>Fusil</u>	coo + 10 = ___
Camuflar	inv + ___ = ___	<u>Explosivos</u>	log + ___ = ___	<u>Bayoneta</u>	agi + ___ = ___
Conocimiento	mem + 5 = ___	Ingenios	inv + 10 = ___	<u>Subfusil</u>	coo + 10 = ___
Descubrir	per + 10 = ___	Interrogación	vol + ___ = ___	<u>Ametralladora</u>	fue + ___ = ___
Dialéctica	car + 25 = ___	<u>Mecánica</u>	con + 10 = ___	<u>Lanzallamas</u>	coo + ___ = ___
<u>Equitación</u>	coo + ___ = ___	<u>Medicina</u>	mem + ___ = ___	<u>Lanzagranadas</u>	fue + ___ = ___
Esconder	int + 10 = ___	<u>Paracaidismo</u>	agi + ___ = ___	<u>Artillería de Campaña</u>	con + ___ = ___
Escuchar	per + 5 = ___	Primeros Auxilios	int + 10 = ___	<u>Artillería Pesada</u>	con + ___ = ___
<u>Falsificar</u>	coo + ___ = ___	<u>Química</u>	mem + ___ = ___	<u>Armamento Aéreo</u>	con + ___ = ___
Geografía	mem + ___ = ___	<u>Pilotar Motos</u>	coo + ___ = ___	Armas Arrojadizas	agi + ___ = ___
Lanzar	fue + 5 = ___	<u>Pilotar Coches</u>	coo + 10 = ___	Armas Blancas	agi + 10 = ___
<u>Nadar</u>	agi + ___ = ___	<u>Pilotar Camiones</u>	coo + ___ = ___	Armas Contundentes	agi + 10 = ___
Ocular	inv + 10 = ___	<u>Pilotar Tanques</u>	coo + ___ = ___	<u>Matar en Silencio</u>	con + ___ = ___
Orientación	log + 5 = ___	<u>Pilotar Cazas</u>	coo + ___ = ___	Lucha Desarmado	agi + 15 = ___
Rastrear	log + ___ = ___	<u>Pilotar Bombarderos</u>	coo + ___ = ___		
Robar	coo + ___ = ___	<u>Pilotar Barcas</u>	coo + ___ = ___		
Saltar	agi + 5 = ___	<u>Pilotar Buques</u>	coo + ___ = ___		
Seducción	car/apa + 5 = ___	Idioma (ruso)	mem + 20 = ___		
Trepar	agi + 5 = ___	Idioma ()	mem + ___ = ___		

Secundarias	atr. + niv. = val.
_____	___ + ___ = ___
_____	___ + ___ = ___

DATOS	Descripción:	Virtudes y Defectos
Nombre del jugador:	lider del Partido Comunista	Político reconocido
Nombre del personaje:	Pasos	
Saturnino Barneto Atienza		
Altura: Peso:		Experiencia
Sexo: Hombre		Actual/Acumulada:
Nacionalidad: Español		



A R M A M E N T O

Nombre	Daño	Balas	CdF	Alcance	Rt.	Hab.	Enc.
_____	_____	_____	_____	____/____/____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	____/____/____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	____/____/____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	____/____/____	_____	_____	_____

PUNTOS DE VIDA (3 x res) **15**

○○○○○○○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○○○○○○○

PUNTOS DE MORAL (3 x vol) **24**

MODIFICADOR MORAL
(Actual - Inicial)

E Q U I P O

Nombre	Cant.	Peso	Nombre	Cant.	Peso
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

MANDO
01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12

CAPACIDADES

Ajuste por Fuerza (fue-5)	0
Alerta (3per)	21
Andar (agi)	m/as: _____
Carga (7fue)	Kg: 40
Correr (agi+2vel)	m/as: 17
Duración Correr (10vit)	as: 50
Esquivar (2agi+vel)	19
Iniciativa (vel,agi)	5, 7
Levantar Peso (3carga)	_____
Mando (2xvol+inv)	_____
Resistir Dolor (vol/2)	4
Salto H, (fue+vel/5)	_____
arr. (fue/10), abj. (agi/3)	____, ____
Sprintar (agi+3vel)	m/as: _____
Duración sprintar (vit)	as: _____
Umbral Mortal (vit)	5

0: CABEZA
Resistencia: _____
Heridas: _____

1 2 3: PECHO
Resistencia: _____
Heridas: _____

4: BRAZO D.
Resistencia: _____
Heridas: _____

5: BRAZO I.
Resistencia: _____
Heridas: _____

6 7: ABDOMEN
Resistencia: _____
Heridas: _____

8: PIERNA D.
Resistencia: _____
Heridas: _____

9: PIERNA I.
Resistencia: _____
Heridas: _____

DINERO

PESO TOTAL

NOTAS