CUERPO		5
FUERZA	5	
VITALIDAD	5	
RESISTENCIA	5	
DESTREZA		9
AGILIDAD	7	
COORDINACIÓN	9	
VELOCIDAD	5	
INSTINTO		8
PERCEPCIÓN	8	
CONCENTRACIÓN	4	
INTUICIÓN	7	
INTELIGENCIA		6
MEMORIA	6	
LÓGICA	4	
INVENTIVA	4	
PRESENCIA		7
CARISMA	5	
VOLUNTAD	5	
APARIENCIA	6	
total características	35	35
total atributos	85	85

H A B I L I D A D E S

	Habilidades	atr.	+	niv.	=	val.		Habilidades	atr.	+	niv.	=	val.
20	Actualidad	MEM	+	14	=	20		Explosivos	CON	+	5	=	9
15	Armas arrojadizas	AGI	+	0	=	7	20	Falsificar	CON	+	6	=	10
x	Armas blancas	AGI	+	0	=	7	5	Fusil	COO	+	15	=	24
x	Armas contundentes	AGI	+	0	=	7	20	Hab. Artísticas *	VOL	+		=	0
	Armas pesadas	FUE	+	0	=	0			VOL	+		=	0
15	Artes escénicas	CAR	+	12	=	17	20	Idioma	MEM	+		=	0
		CAR	+		=	5		Francés	MEM	+	10	=	16
		CAR	+		=	5			MEM	+		=	0
20	Bajos fondos	CAR	+	10	=	15	x	Intimidar	CAR	+		=	5
20	Burocracia	MEM	+	7	=	13	10	Juegos de manos	AGI	+	0	=	7
x	Buscar datos	INT	+	0	=	7	10	Mecánica	LOG	+	10	=	14
20	Comercio	CAR	+	10	=	15	5	Medicina	LOG	+	5	=	9
20	Conducir *	COO	+	15	=	24		Nadar	FUE	+		=	0
5	Motos	COO	+	0	=	9		Navegar	INT	+		=	0
		COO	+		=	9	15	Orientación	INT	+	8	=	15
20	Conocimiento *	MEM	+		=	0	x	Pelea	AGI	+	0		7
	Fisica	MEM	+	8	=	14		Pilotar	COO	+		=	0
		MEM	+		=	6	20	Pistola	COO	+	5	=	14
15	Correr	VIT	+	10	=	15	10	Protocolo	CAR	+		=	0
20	Derecho	MEM	+	5	=	11	x	Psicología	INT	+		=	7
15	Descubrir	PER	+	12	=	20	10	Saltar	AGI	+	10	=	17
x	Dialéctica	VOL	+		=	5	x	Seducción	APA	+		=	6
x	Disfraz	INV	+		=	4	25	Seguridad	INV	+	14	=	18
5	Electrónica	CON	+	0	=	0	15	Sigilo	COO	+	10	=	19
x	Esconder	INV	+	0	=	4	25	Subfusil	COO	+	10	=	19
x	Escuchar	PER	+	10	=	18	10	Trepar	AGI	+	7	=	14

DATOS

Nombre del jugador:
PNJ

Nombre del personaje:
Ariel - Ana Molina

Descripción:

Altura: 1'76 Peso: 60
Sexo: Fem.

Pasos:
Infancia + Básica + Media
Delincuente (2)
Mafioso (2) Laboral (4)

Popularidad
FAMA INFAMIA
1

Experiencia:

Virtudes
Puntos de desarrollo 321 320

Atento (3) -> +2 descubrir/escuchar (no añadidos)
Percepción del peligro (3) -> -2 a las tiradas de alerta
Artes marciales (4) -> Esquivar

Defectos
Trauma pasado (-4) -> Violada
Codigo de honor (-3) -> Solo mata mafiosos

30 años
1 pto infamia
2 niv profesionales
4 niv sumergidos