

SE BUSCA

VIVO O MUERTO

CUERPO	<input type="checkbox"/>	INTELIGENCIA	<input type="checkbox"/>
FUERZA	___	MEMORIA	___
VITALIDAD	___	LOGICA	___
RESISTENCIA	___	INVENTIVA	___
DESTREZA	<input type="checkbox"/>	PRESENCIA	<input type="checkbox"/>
AGILIDAD	___	CARISMA	___
COORDINACION	___	VOLUNTAD	___
VELOCIDAD	___	APARIENCIA	___



INSTINTO	<input type="checkbox"/>
PERCEPCION	___
INTUICION	___
CONCENTRACION	___



ATLÉTICAS	atr.	niv.	tot.
Acrobacias	agi	+	=
Lanzar	fue	+	=
Montar	agi	+	=
Nadar	agi	+	=
Saltar	agi	+	=
Trepar	agi	+	=

COMBATE	atr.	niv.	tot.
Armas Arrojadizas	agi	+	=
Armas Blancas	agi	+	=
Armas Contundentes	agi	+	=
Escopeta	coo	+	=
Pelea	agi	+	=
Pistola / Revolver	coo	+	=
Rifle	coo	+	=

CONOCIMIENTOS	atr.	niv.	tot.
Animales	mem	+	=
Cocina	mem	+	=
Evaluar	log	+	=
Geografía	log	+	=
Idioma -	mem	+	=
Idioma -	mem	+	=
Idioma -	mem	+	=
Medicina	mem	+	=
Minerales	mem	+	=
Navegación	log	+	=
Plantas	mem	+	=
Primeros Auxilios	int	+	=
Supervivencia	mem	+	=

ADICIONALES	atr.	niv.	tot.
()	+	=	
()	+	=	
()	+	=	
()	+	=	

MAÑA	atr.	niv.	tot.
Artesanía -	coo	+	=
Artesanía -	coo	+	=
Artesanía -	coo	+	=
Cerrajería	coo	+	=
Cond. Carro	coo	+	=
Cordelería	coo		
Esconderse	int	+	=
Juego	con	+	=
Hurtar	coo	+	=
Ocultar	inv	+	=
Sigilo	coo	+	=

PERCEPCIÓN	atr.	niv.	tot.
Avistar	per	+	=
Buscar	per	+	=
Escuchar	ins	+	=
Intuición	int	+	=
Orientación	ins	+	=
Rastrear	ins	+	=

SOCIALES	atr.	niv.	tot.
Adiestrar	vol	+	=
Cantar	car	+	=
Danzar	car	+	=
Elocuencia	car	+	=
Imitar	vol	+	=
Interpretar	vol	+	=
Intimidar	vol	+	=
Mando	car	+	=
Psicología	log	+	=
Seducción	apa	+	=

ADICIONALES	atr.	niv.	tot.
()	+	=	
()	+	=	
()	+	=	
()	+	=	

Arma	Daño	Balas	CdF	Alcances	Rt	Hab.	Enc.

ESPIRITU			
Conjuros	atr.	niv.	tot.
	()	+	=
	()	+	=
	()	+	=
	()	+	=
	()	+	=
	()	+	=
	()	+	=

0: Cabeza
Armadura: _____
Heridas: _____

1 2 3: Pecho
Armadura: _____
Heridas: _____

4: Brazo Der.
Armadura: _____
Heridas: _____

5: Brazo Izq.
Armadura: _____
Heridas: _____

6 7: Abdomen
Armadura: _____
Heridas: _____

8: Pierna Izq.
Armadura: _____
Heridas: _____

9: Pierna Der.
Armadura: _____
Heridas: _____

Rasguño: 0 _____
Leve: _____
Grave: _____
Mortal: _____

NOTAS / HISTORIAL

POSESIONES

Jugador:
Altura: _____ cm. **Peso:** _____ kg.
Nacionalidad: _____
Descripción: _____
Ocupaciones: _____
Capacidades especiales: _____
Experiencia acumulada: _____ /

CAPACIDADES

Alerta (3per) _____
Esquivar (2agi + vel) _____
Iniciativa (vel,agi) _____
Carga (7fue) _____ kgs.
Andar (agi) _____ m/as
Correr (agi + (2vel)) _____ m/as
Durac. Correr (10vit) _____ as
Sprintar (agi + 3vel) _____ m/as
Durac. Sprint (vit) _____ as
Resistir Dolor (vol/2) _____
Umbral Mortal (vit) _____
Ajuste Fuerza (fue-5) _____

Puntos de VIDA (3res)

○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○

Puntos de MENTE (3inv)

○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○

Puntos de MAGIA (3esp)

○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○