

# HABILIDADES

**CUERPO**

**FUERZA**

**VITALIDAD**

**RESISTENCIA**

**DESTREZA**

**AGILIDAD**

**COORDINACIÓN**

**VELOCIDAD**

**INSTINTO**

**PERCEPCIÓN**

**CONCENTRACIÓN**

**INTUICIÓN**

**INTELIGENCIA**

**MEMORIA**

**LOGICA**

**INVENTIVA**

**PRESENCIA**

**CARISMA**

**VOLUNTAD**

**APARIENCIA**

<b>Básicas</b>	atr. + niv. = val.	<b>Especiales</b>	atr. + niv. = val.	<b>De Combate</b>	atr. + niv. = val.
Burocracia	mem + ___ = ___	<u>Cerradura</u>	coo + ___ = ___	<u>Pistola</u>	coo + ___ = ___
Callejeo	int + ___ = ___	<u>Comunicaciones</u>	con + ___ = ___	<u>Fusil</u>	coo + ___ = ___
Camuflar	inv + ___ = ___	<u>Explosivos</u>	log + ___ = ___	<u>Bayoneta</u>	agi + ___ = ___
Conocimiento	mem + ___ = ___	Ingenios	inv + ___ = ___	<u>Subfusil</u>	coo + ___ = ___
Descubrir	per + ___ = ___	Interrogación	vol + ___ = ___	<u>Ametralladora</u>	fue + ___ = ___
Dialéctica	car + ___ = ___	<u>Mecánica</u>	con + ___ = ___	<u>Lanzallamas</u>	coo + ___ = ___
<u>Equitación</u>	coo + ___ = ___	<u>Medicina</u>	mem + ___ = ___	<u>Lanzagranadas</u>	fue + ___ = ___
Esconder	int + ___ = ___	<u>Paracaidismo</u>	agi + ___ = ___	<u>Artillería de Campaña</u>	con + ___ = ___
Escuchar	per + ___ = ___	Primeros Auxilios	int + ___ = ___	<u>Artillería Pesada</u>	con + ___ = ___
<u>Falsificar</u>	coo + ___ = ___	<u>Química</u>	mem + ___ = ___	<u>Armamento Aéreo</u>	con + ___ = ___
Geografía	mem + ___ = ___	Pilotar Motos	coo + ___ = ___	Armas Arrojadizas	agi + ___ = ___
Lanzar	fue + ___ = ___	Pilotar Coches	coo + ___ = ___	Armas Blancas	agi + ___ = ___
<u>Nadar</u>	agi + ___ = ___	Pilotar Camiones	coo + ___ = ___	Armas Contundentes	agi + ___ = ___
Ocular	inv + ___ = ___	Pilotar Tanques	coo + ___ = ___	<u>Matar en Silencio</u>	con + ___ = ___
Orientación	log + ___ = ___	Pilotar Cazas	coo + ___ = ___	Lucha Desarmado	agi + ___ = ___
Rastrear	log + ___ = ___	Pilotar Bombarderos	coo + ___ = ___		
Robar	coo + ___ = ___	Pilotar Barcas	coo + ___ = ___		
Saltar	agi + ___ = ___	Pilotar Buques	coo + ___ = ___		
Seducción	car/apa + ___ = ___	Idioma (_____) mem + ___ = ___			
Trepar	agi + ___ = ___	Idioma (_____) mem + ___ = ___			

**Secundarias** atr. + niv. = val.

\_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

**DATOS**

Nombre del jugador:

Nombre del personaje:

Altura:                  Peso:

Sexo:

Nacionalidad:

Descripción:

Pasos

Virtudes y Defectos

Experiencia Actual/Acumulada:



# A R M A M E N T O

Nombre	Daño	Balas	CdF	Alcance	Rt.	Hab.	Enc.
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

## PUNTOS DE VIDA

(3 x res)



## PUNTOS DE MORAL

(3 x vol)

## MODIFICADOR MORAL

(Actual - Inicial)

# E Q U I P O

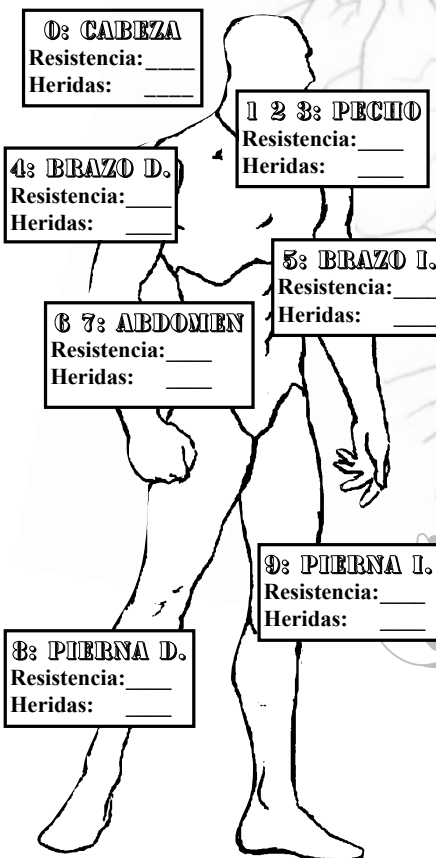
Nombre	Cant.	Peso	Nombre	Cant.	Peso
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

## MANDO

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12

## CAPACIDADES

Ajuste por Fuerza (fue-5)	_____
Alerta (3per)	_____
Andar (agi)	m/as: _____
Carga (7fue)	Kg: _____
Correr (agi+2vel)	m/as: _____
Duración Correr (10vit)	as: _____
Esquivar (2agi+vel)	_____
Iniciativa (vel,agi)	_____
Levantar Peso (3carga)	_____
Mando (2xvol+inv)	_____
Resistir Dolor (vol/2)	_____
Salto H, (fue+vel/5)	_____
arr. (fue/10), abj. (agi/3)	_____
Sprintar (agi+3vel)	m/as: _____
Duración sprintar (vit)	as: _____
Umbral Mortal (vit)	_____



## DINERO

## PESO TOTAL

## NOTAS