



## Introducción

El ascenso del Imperio es inminente y la disolución del Senado cercana. Ha llegado el momento de elegir bando y determinar la valía de cada uno y su fidelidad al Nuevo Orden. Para ello el antiguo Senador Palpatine y autoproclamado Emperador ha reunido por vez última al Senado, su objetivo: determinar quienes son dignos de confianza y realizar la asignación de cargos para la nueva estructura.

Antes de la llegada del Imperio Galáctico la Galaxia estaba regida por la Antigua República (AR) la cual repartía justicia entre sus ciudadanos a través del Senado y de la Orden de los Caballeros Jedi. La AR resultó ser un sistema de gobierno muy efectivo y justo para sus ciudadanos durante sus primeros años pero a medida que el número de planetas que lo formaban aumentó la corrupción y la lentitud burocrática crearon el caldo de cultivo apropiado para la corrupción y el miedo. El Senado terminó por convertirse en una cueva de ladrones y el gobierno pasó a ser algo lejano e inalcanzable que no solucionaba las necesidades inmediatas de sus ciudadanos.

Fue entonces, en medio del caos reinante, cuando el senador Palpatine intuyó que había llegado su momento. Considerado hasta entonces como un joven discreto y carente de empuje político urdió una de las más sutiles maniobras políticas y mediante pactos secretos y chantajes obtuvo el cargo de Jefe del Consejo Senatorial

Desde su nuevo cargo y haciendo gala de una preclara mente política Palpatine consiguió que las ruedas del gobierno se pusieran a funcionar de nuevo reactivando las funciones que se habían detenido durante los años de decadencia.

## Estructura del nuevo orden

Cargos disponibles:

- Gran Moff
- 5 Moffs
- 7 Consejeros
- \* Delegado Comisión de Preservación del Nuevo Orden
- \* Oficina de Seguridad Imperial
- \* Rector del Ubictorado (Servicio Inteligencia Imperial)

**MOFF:** El Moff es el máximo responsable de todo un sector y por tanto tiene mando político sobre todos los gobernadores planetarios del mismo. El Moff solo responde frente a un consejero Imperial y lo hace mediante el envío de periódicos informes confidenciales que son enviados por duplicado llegando una copia siempre a manos del Emperador Palpatine. El Moff tiene mando sobre todo el Grupo Imperial del Sector y es el responsable de la seguridad militar del mismo. Para desarrollar su función de control el Moff acostumbra a centrar su atención sobre los planetas más conflictivos del sector y deja el resto a los distintos gobernadores planetarios, siempre vigilados por las unidades de inteligencia Imperiales de su mundo.

**CONSEJEROS:** Para poder atender eficientemente el gobierno de toda la Galaxia el Emperador se ha rodeado de un grupo de Consejeros sobre los cuales relega parte de su poder. No obstante Palpatine se ha asegurado de que cada consejero tenga más enemigos que amigos entre el resto de los miembros del consejo y para ello hace que cada uno supervise la administración de los otros. Con este sistema el Emperador se asegura que ningún miembro del consejo obtiene poder suficiente como para resultar una amenaza.

El número de consejeros sobrepasa los cien pero es raro que el Emperador viaje o consulte con más de una docena a la vez.

Los consejeros llevan a cabo muchas de las funciones administrativas del Imperio y acostumbran a reunirse con los gobernadores planetarios y Moffs revisando la maquinaria política del Imperio. Para hacer más evidente la diferencia de posición entre los consejeros el Emperador fomenta que estos vistán ostentosos trajes y aparatosos emblemas para marcar el estatus de cada uno.

**COMPNOR:** es la Comisión para la Preservación del Nuevo Orden. Fue fundada poco después del ascenso al trono del emperador y ha evolucionado hasta convertirse en la organización encargada de inculcar la Doctrina del Emperador en todos los ciudadanos del Imperio. (Podríamos hablar entonces del Partido Imperial, o de una organización cívica en pro del Imperio)

**OSI:** La OSI no forma parte de la Seguridad Imperial, y constituye un brazo paralelo a este. Sus funciones son más policiales que militares y tienen una mayor presencia pública que la Seguridad Imperial. La OSI tiene cinco departamentos:

- Vigilancia
- Investigaciones
- Asuntos Internos
- Interrogación
- Re-educación
- Refuerzo de la Ley

**EL UBIDOCTORADO:** El Servicio de Inteligencia Imperial surgió de la fusión de las cuatro agencias de información de la Antigua República y, para prevenir "contaminación" informativa entre secciones se creó un cuerpo de supervisión al que se llamó el Ubictorado. El Ubictorado ha llegado a ser sinónimo de Servicio de Inteligencia Imperial, y se ha preservado el error pues "Ubictorado" suena más misterioso, omnipresente y amenazador para el ciudadano de a pie.

El Ubictorado considera que COMPNOR (y sobre todo la OSI) es un desperdicio de recursos y mantiene una guerra interna no declarada con ellos.

