



## HABILIDADES

Básicas	atr. + niv. = val.	Especiales	atr. + niv. = val.	De Combate	atr. + niv. = val.
Burocracia	mem + <u>16</u> = <u>25</u>	<u>Cerradura</u>	coo + <u>3</u> = <u>7</u>	<u>Pistola</u>	coo + <u>12</u> = <u>16</u>
Callejero	int + <u>3</u> = <u>7</u>	<u>Comunicaciones</u>	con + <u>—</u> = <u>—</u>	<u>Fusil</u>	coo + <u>—</u> = <u>—</u>
Camuflar	inv + <u>8</u> = <u>14</u>	<u>Explosivos</u>	log + <u>3</u> = <u>12</u>	<u>Bayoneta</u>	agi + <u>—</u> = <u>—</u>
Conocimiento	inv + <u>12</u> = <u>18</u>	Ingenios	inv + <u>9</u> = <u>15</u>	<u>Subfusil</u>	coo + <u>—</u> = <u>—</u>
Descubrir	per + <u>4</u> = <u>10</u>	Interrogación	vol + <u>15</u> = <u>19</u>	<u>Ametralladora</u>	fue + <u>—</u> = <u>—</u>
Dialéctica	car + <u>9</u> = <u>12</u>	<u>Mecánica</u>	con + <u>4</u> = <u>8</u>	<u>Lanzallamas</u>	coo + <u>—</u> = <u>—</u>
Equitación	coo + <u>—</u> = <u>—</u>	<u>Medicina</u>	mem + <u>—</u> = <u>—</u>	<u>Lanzagranadas</u>	fue + <u>—</u> = <u>—</u>
Esconder	int + <u>18</u> = <u>22</u>	<u>Paracaídismo</u>	agi + <u>—</u> = <u>—</u>	<u>Artillería de campaña</u>	con + <u>—</u> = <u>—</u>
Escuchar	per + <u>7</u> = <u>13</u>	Primeros Auxilios	int + <u>4</u> = <u>8</u>	<u>Artillería pesada</u>	con + <u>—</u> = <u>—</u>
Falsificar	coo + <u>3</u> = <u>7</u>	<u>Química</u>	mem + <u>—</u> = <u>—</u>	<u>Armamento aéreo</u>	con + <u>—</u> = <u>—</u>
Geografía	mem + <u>8</u> = <u>17</u>	Pilotar motos	coo + <u>4</u> = <u>4</u>	Armas arrojadizas	agi + <u>11</u> = <u>14</u>
Lanzar	fue + <u>10</u> = <u>16</u>	Pilotar coches	coo + <u>11</u> = <u>15</u>	Armas blancas	agi + <u>—</u> = <u>3</u>
Nadar	agi + <u>—</u> = <u>—</u>	Pilotar camiones	coo + <u>17</u> = <u>21</u>	Armas contundentes	agi + <u>6</u> = <u>9</u>
Ocultar	inv + <u>6</u> = <u>12</u>	Pilotar tanques	coo + <u>—</u> = <u>—</u>	<u>Matar en Silencio</u>	con + <u>12</u> = <u>16</u>
Orientación	log + <u>5</u> = <u>14</u>	Pilotar cazas	coo + <u>—</u> = <u>—</u>	Lucha desarmado	agi + <u>4</u> = <u>7</u>
Rastrear	log + <u>8</u> = <u>17</u>	Pilotar bombarderos	coo + <u>—</u> = <u>—</u>		
Robar	coo + <u>—</u> = <u>—</u>	Pilotar barcas	coo + <u>—</u> = <u>4</u>		
Saltar	agi + <u>6</u> = <u>9</u>	Pilotar buques	coo + <u>—</u> = <u>4</u>		
Seducción	car/apa + <u>18</u> = <u>21/22</u>	Idioma (alemán)	mem + <u>3</u> = <u>12</u>		
Trepar	agi + <u>11</u> = <u>14</u>	Idioma (español)	mem + <u>—</u> = <u>9</u>		
				<b>Secundarias</b>	atr. + niv. = val.
					+ =
					+ =

**DATOS**

Nombre del jugador:	Descripción:
Nombre del personaje: Bothello	Pasos
Altura:	Peso:
Sexo:	Nacionalidad:

Virtudes y Defectos

## Experiencia Actual/Acumulada:

3<sup>a</sup> Edición

**CDG**  
COMANDOS  
DE GUERRA